

Beratung und Support
Technische Plattform
Support-Netz-Portal

paedML® – stabil und zuverlässig vernetzen

SoN - Installationsanleitung

Worksheet Crafter 2022ff

Stand 01.04.2022

paedML® Linux 7.x / paedML® Windows 4.x

Impressum

Herausgeber

Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ)
Support-Netz
Rotenbergstraße 111
70190 Stuttgart

Autoren

der Gruppe Software im Netz (SoN),
Support-Netz, LMZ

Martin Ewest
Tobias Fahrner
Carl-Heinz Gutjahr
Antonius Schnetter

Endredaktion

Wird von der Redaktion eingetragen.

Bildnachweis

Symbole von "The Noun Project" (www.thenounproject.com)

Weitere Informationen

www.support-netz.de
www.lmz-bw.de

Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Veröffentlicht: 2022

Die Nutzung dieses Handbuches ist ausschließlich für eigene Zwecke zulässig. Die Nutzung sowie die Weitergabe dieses Handbuches zu kommerziellen Zwecken wie z.B. Schulungen ist nur nach ausdrücklicher Einwilligung durch das LMZ erlaubt.

© Landesmedienzentrum Baden-Württemberg

Inhaltsverzeichnis

1	Installationsbeschreibung	5
1.1	Erstellen der Datenablage (serverbasiert)	5
1.2	Rechte auf der Freigabe setzen	5
1.2.1	paedML Linux (Version 7.x).....	5
1.2.2	paedML Windows (Version 4.x).....	5
1.3	opsi-Server vorbereiten.....	8
1.3.1	Installation des opsi-Pakets auf dem opsi-Server.....	8
1.3.2	Installationsdatei herunterladen und auf opsi-Depot kopieren	8
1.3.3	Festlegen der Default-Properties.....	10
1.4	Installieren des opsi-Produkts auf Client-PCs.....	11
1.5	Lizenzdaten eintragen – sichern - wiederherstellen	12
2	Deinstallation	13
2.1	Deinstallation auf den Client-PCs	13
2.2	Deinstallation der Datenablage	13
3	Anhang.....	14
3.1	Technische Informationen zur Installation	14

Vorwort

Die Software „**WorkSheet Crafter**“ der Firma SchoolCraft GmbH wird lokal installiert. Auf einer zentralen Datenablage können Vorlagen und Materialien ausgetauscht werden. In dieser Anleitung wird die Datenablage auf diesen beiden Orten beschrieben¹:

paedML® Linux: <\\server\programme-s\WorksheetCrafter>

paedML® Windows: K:\Worksheet Crafter (bzw. [\\SP01\PGM\\$\Worksheet Crafter](\\SP01\PGM$\Worksheet Crafter))

Damit Lehrer*innen Materialien auf der Datenablage speichern können, müssen alle Lehrer*innen Schreibzugriff auf die Verzeichnisse der Freigabe erhalten. In der paedML® Linux 7.x ist dies bei der Freigabe **\\server\programme-s** für alle Benutzer*innen gegeben. In der paedML® Windows müssen die Rechte für den Ordner **K:\Worksheet Crafter** manuell für die Sicherheitsgruppe **G_Lehrer** gesetzt werden.

In der vorliegenden Programmversion meldet sich jede Lehrkraft beim Start des Programms mit ihren persönlichen Zugangsdaten an. Diese Zugangsdaten können bei Bedarf per Skript gesichert und wiederhergestellt werden, um das Handling zu vereinfachen (siehe 1.5).

In dieser Anleitung sind die einmalig auszuführenden Schritte dokumentiert:

- Anlegen der Datenablage und ggfs. Rechte setzen
- Installation des opsi-Pakets
- Befüllen des opsi-Paket-Templates mit der Installationsdatei
- Konfigurieren der opsi-Pakets

Die Installation auf den Client-PCs erfolgt per opsi-Paket.

Zielgruppe

Schwierigkeitsgrad

Händler, Administratoren

mittel

¹ Alternativ kann eine beliebige andere Freigabe verwendet werden oder gar keine; dann wird die Datenablage als Teil des Benutzerprofils unter %APPDATA% gespeichert. Das macht nur für lokale Benutzer Sinn. In den paedML@s wird der Ordner %APPDATA% wegen der verbindlichen Benutzerprofile jedoch nach jeder Abmeldung von Domänenbenutzern verworfen.

1 Installationsbeschreibung

1.1 Erstellen der Datenablage (serverbasiert)

1. Melden Sie sich als **PAEDML-LINUX\Administrator** an der Admin-VM (paedML® Linux) bzw. als **PGMAdmin** am Admin-PC (paedML® Windows) an.
2. Erstellen Sie den Ordner **Worksheet Crafter** und die beiden Unterordner **Material** und **Vorlagen** auf der dafür vorgesehenen Freigabe.

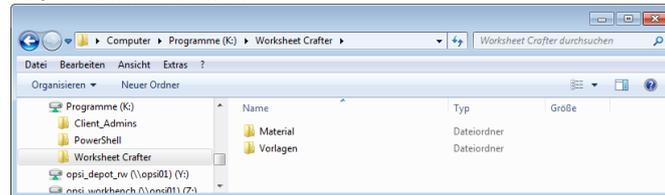
paedML® Linux:

<\\server\programme-s\WorksheetCrafter>

(ohne Bild)

paedML® Windows:

K:\Worksheet Crafter



3. Die Datenablage ist zunächst leer. Sie wird später von den Lehrkräften selbst befüllt.

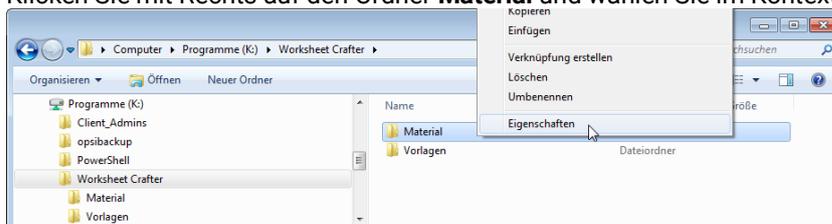
1.2 Rechte auf der Freigabe setzen

1.2.1 paedML Linux (Version 7.x)

Es müssen keine Rechte gesetzt werden. Die Rechte für die Freigabe <\\server\programme-s> sind bereits im Auslieferungszustand passend gesetzt. Bei Bedarf können Sie die Rechte erneut setzen. Im Administratorhandbuch ist dies im Kapitel „20.5 Für alle beschreibbares Share“ dokumentiert (siehe: <https://www.lmz-bw.de/index.php?eID=dumpFile&t=f&f=27581&token=b4f01feb85b9258a555d862afde64c17c744af15>).

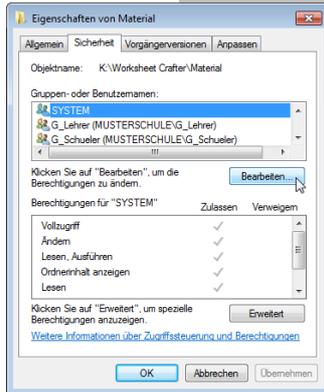
1.2.2 paedML Windows (Version 4.x)

1. Melden Sie sich als **PGMAdmin** am **Admin-PC** an.
2. Öffnen Sie den Datei-Explorer und navigieren Sie zum Ordner **K:\Worksheet Crafter**.
3. Klicken Sie mit Rechts auf den Ordner **Material** und wählen Sie im Kontextmenü **Eigenschaften**.

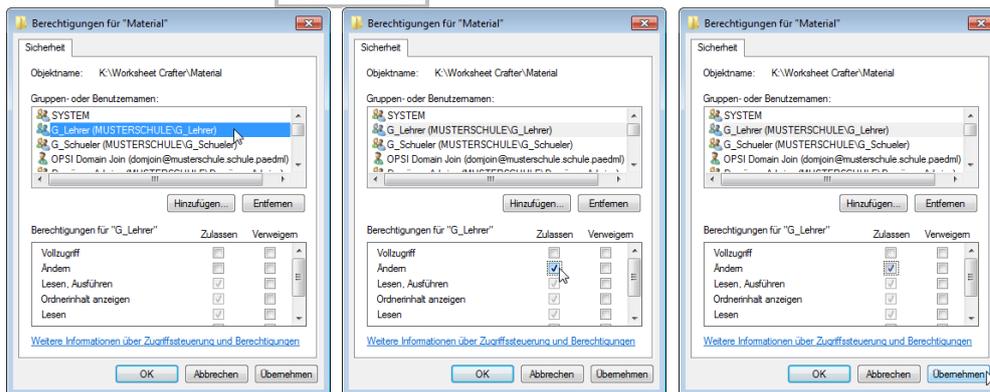


4. Klicken Sie auf den Reiter **Sicherheit**.

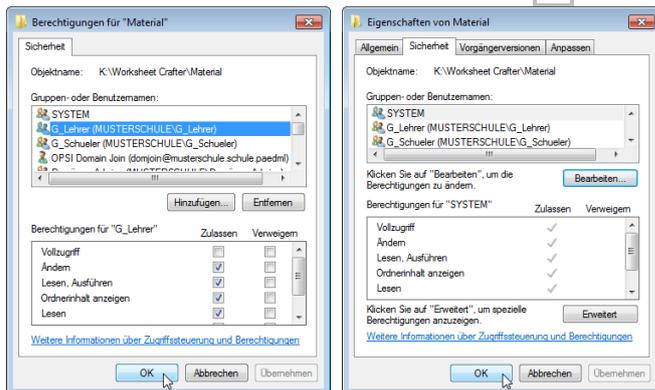
5. Blicken Sie auf **Bearbeiten...**



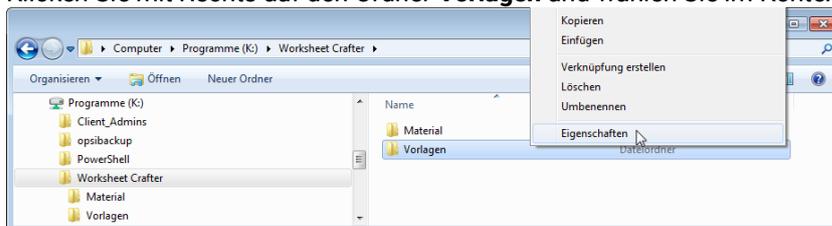
6. Wählen Sie die Gruppe „**G_Lehrer**“ aus und setzen Sie in der Spalte Zulassen das **Häkchen bei Ändern**. Klicken Sie auf **Übernehmen**.



7. Schließen Sie die Fenster durch 2x Klicken auf **OK**.

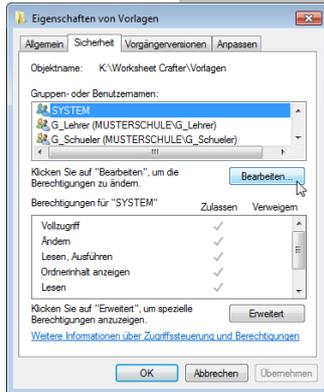


8. Klicken Sie mit Rechts auf den Ordner **Vorlagen** und wählen Sie im Kontextmenü **Eigenschaften**.

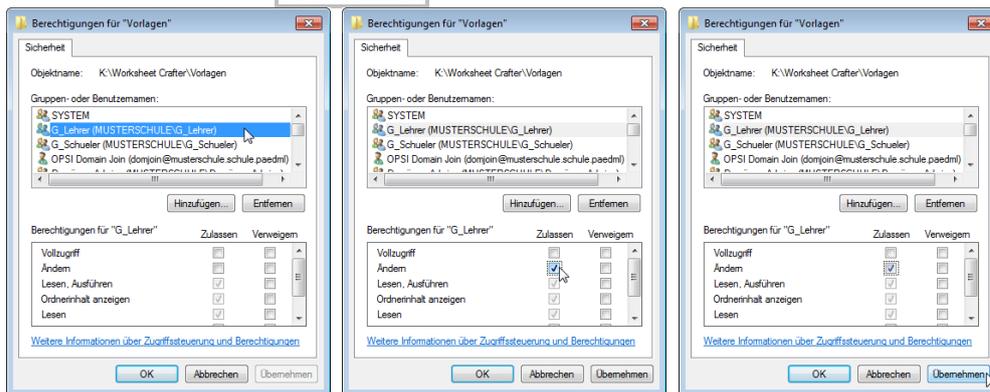


9. Klicken Sie auf den Reiter **Sicherheit**.

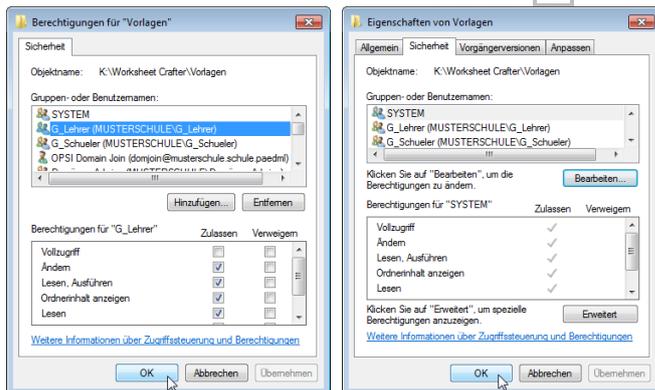
10. Blicken Sie auf **Bearbeiten...**



11. Wählen Sie die Gruppe „**G_Lehrer**“ aus und setzen Sie in der Spalte Zulassen das **Häkchen bei Ändern**. Klicken Sie auf **Übernehmen**.



12. Schließen Sie die Fenster durch 2x Klicken auf **OK**.



13. Die Rechte sind nun passend gesetzt.

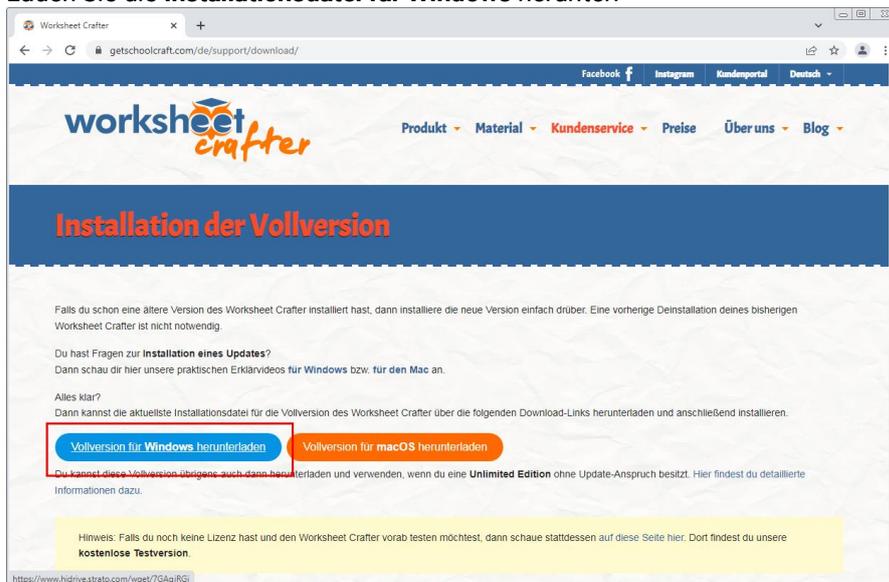
1.3 opsi-Server vorbereiten

1.3.1 Installation des opsi-Pakets auf dem opsi-Server

Installieren Sie das opsi-Paket „worksheet-crafter_2022.1.4.201-1.opsi“ (oder neuer) auf dem opsi-Server (siehe Dokumentation der entsprechenden paedML®).

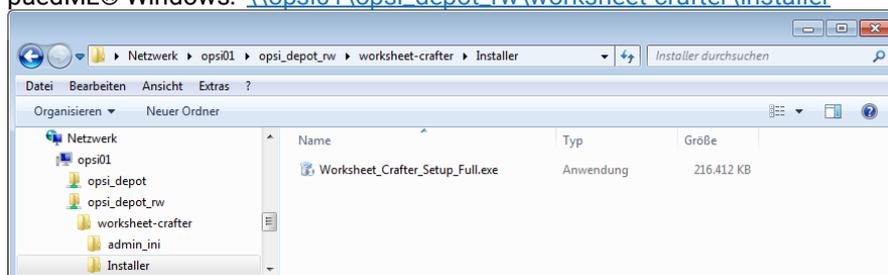
1.3.2 Installationsdatei herunterladen und auf opsi-Depot kopieren

1. Melden Sie sich als **PAEDML-LINUX\Administrator** an der Admin-VM (paedML® Linux) bzw. als **PGMAdmin** am Admin-PC (paedML® Windows) an.
2. Öffnen Sie einen Browser und navigieren Sie zu <https://getschoolcraft.com/de/support/download/>.
3. Laden Sie die **Installationsdatei für Windows** herunter.

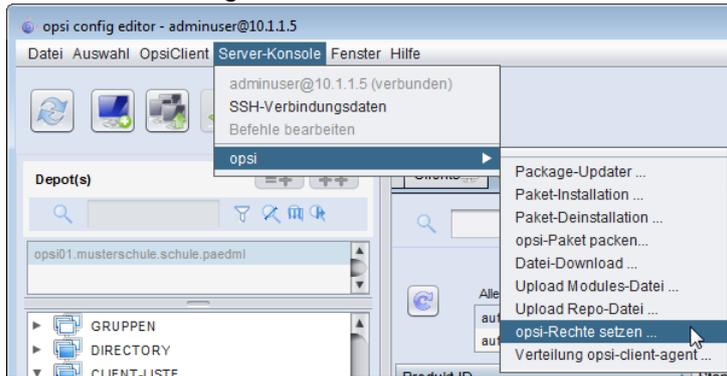


4. Kopieren Sie die Installationsdatei auf das opsi-Depot in den Unterordner Installer:

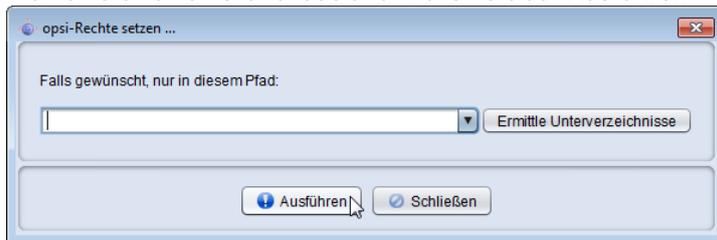
- paedML® Linux: \\backup\opsi_depot_rw\worksheet-crafter\Installer (kein Bild)
- paedML® Windows: \\opsi01\opsi_depot_rw\worksheet-crafter\Installer



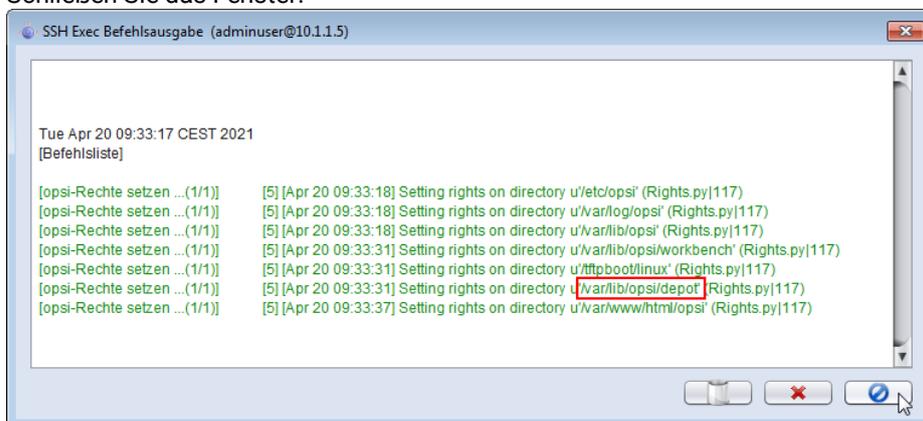
- Setzen Sie im **configd** die Rechte neu.



- Wählen Sie keinen Ordner aus und klicken Sie auf **Ausführen**.



- Achten Sie darauf, dass die Rechte auf **/var/lib/opsi/depot** (hier rot markiert) gesetzt werden. Schließen Sie das Fenster.

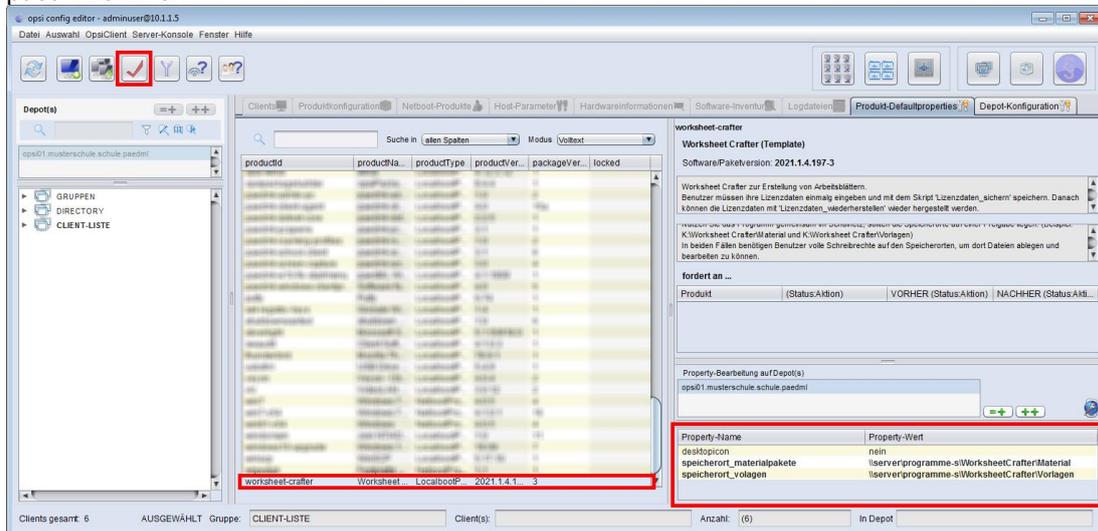


1.3.3 Festlegen der Default-Properties

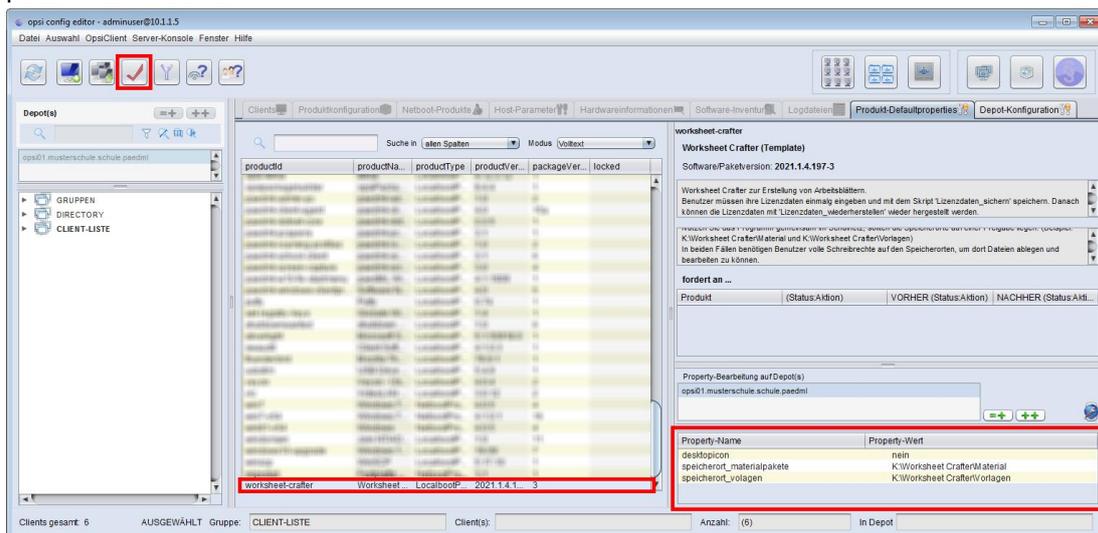
1. Starten Sie den **configd** und wählen Sie oben rechts **Depoteigenschaften**.



2. Wählen Sie in der Liste der opsi-Produkte das Produkt **worksheet-crafter** aus.
3. Passen Sie rechts unten die **Properties** gemäß Ihrer Umgebung und Ihren Wünschen an.
paedML® Linux:



paedML® Windows:



4. Speichern Sie die Einstellungen mit einem Klick auf das rote Häkchen.



5. Wechseln Sie oben wieder in den Bereich **Client-Konfiguration**.



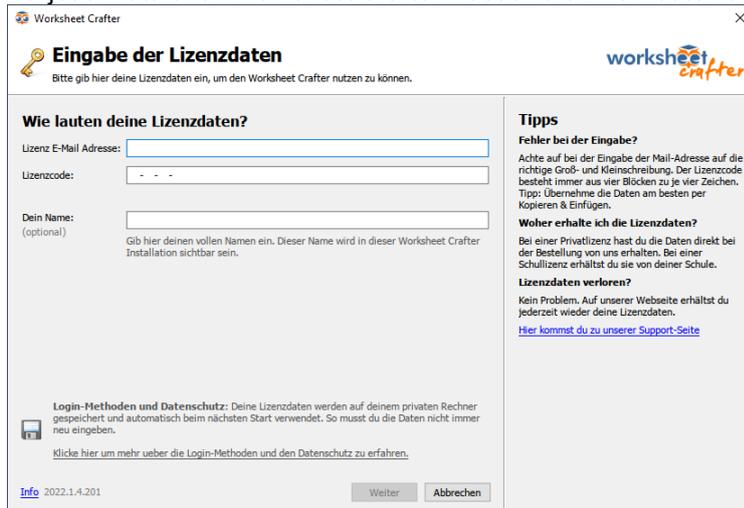
1.4 Installieren des opsi-Produkts auf Client-PCs

Setzen Sie im **configed** das Produkt **worksheet-crafter** für die gewünschten Client-PCs auf **setup** und speichern Sie die Einstellung. Beim nächsten Start der Client-PCs wird die Software installiert.



1.5 Lizenzdaten eintragen – sichern - wiederherstellen

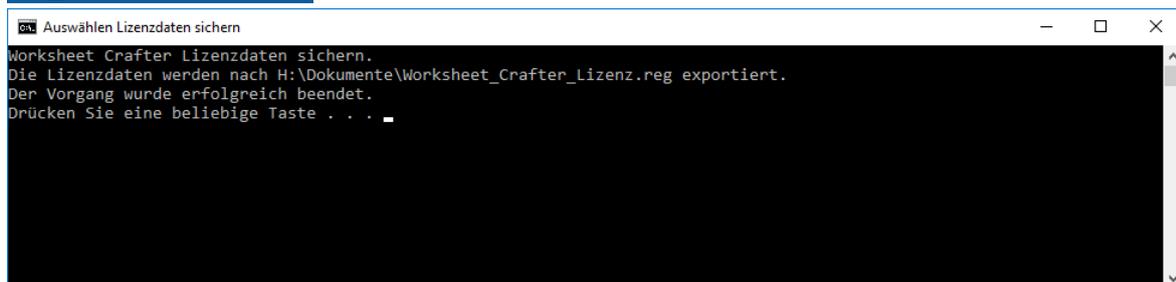
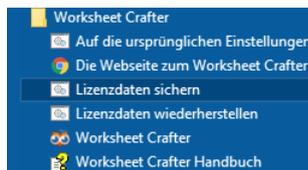
Bei jedem Start von Worksheet-Crafter müssen die Lizenzdaten des Benutzers eingetragen werden.



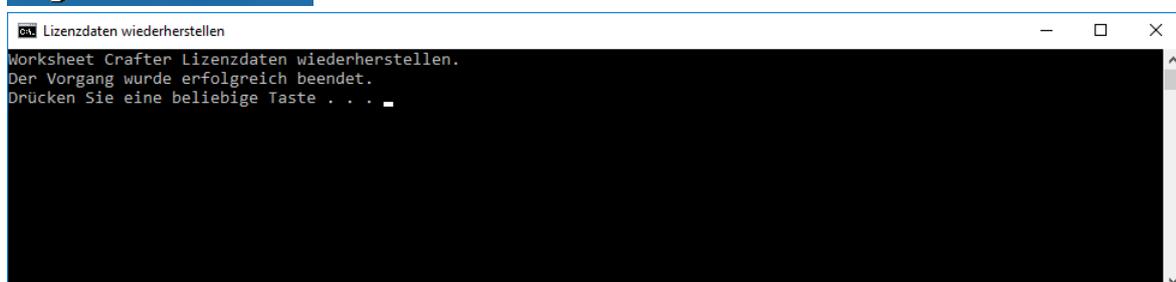
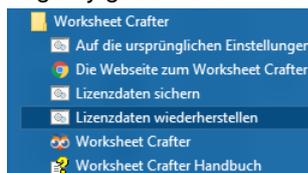
Die Lizenzdaten werden in der Registry abgelegt. Da die Registry als Teil des Benutzerprofils bei jeder Abmeldung verworfen wird, müssen die Lizenzdaten nach jeder Benutzeranmeldung neu eingegeben werden.

Zur Arbeitserleichterung werden mit dem opsi-Paket zwei Skripte ausgeliefert:

Mit Lizenzdaten sichern werden die eingegebenen Lizenzdaten nach H: gesichert.



Mit Lizenzdaten wiederherstellen werden die gesicherten Lizenzdaten von H: eingelesen und in die Registry geschrieben. Dies muss nach jeder Benutzeranmeldung erfolgen.



2 Deinstallation

2.1 Deinstallation auf den Client-PCs

Auf den **Client-PCs** deinstallieren Sie Lernwerkstatt, indem Sie im **configured** das opsi-Produkt **worksheet-crafter** auf **uninstall** setzen. Beim nächsten Boot wird die Software vom Client-PC deinstalliert.

2.2 Deinstallation der Datenablage

1. Melden Sie sich als **PAEDML-LINUX\Administrator** an der Admin-VM (paedML® Linux) bzw. als **PGMAdmin** am Admin-PC (paedML® Windows) an.
2. Öffnen Sie den Speicherort der Datenablage.
paedML® Linux: <\\server\programme-s\WorksheetCrafter>
paedML® Windows: K:\Worksheet Crafter
(bzw. [\\SP01\PGM\\$\Worksheet Crafter](\\SP01\PGM$\Worksheet Crafter))
3. Klicken Sie Rechts auf den Ordner **Worksheet Crafter** und wählen Sie im Kontextmenü **Löschen**.
4. Bestätigen Sie die Rückfrage mit **Ja**.
5. Das Löschen dauert einen kurzen Moment.

3 Anhang

3.1 Technische Informationen zur Installation

Die vollautomatische Installation entspricht einer manuellen Installation mit diesen Einstellungen:

<p>Auf was für einem Computer installierst du gerade</p> <p>Installierst du auf einem persönlichen Rechner oder einem Rechner den du mit KollegInnen teilst?</p>	
<p>Wir fragen das, um zu wissen wie wir den Worksheet Crafter einrichten sollen.</p> <p><input type="radio"/> Persönlicher Rechner (Privat- oder Schullizenz)</p> <p>Ich installiere gerade auf meinem persönlichen Rechner (privat oder von der Schule gestellt). Meine KollegInnen haben darauf keinen Zugriff.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Schulrechner wird mit KollegInnen geteilt (nur Schullizenz)</p> <p>Ich installiere gerade auf einem Rechner der meiner Schule gehört. Der Rechner wird auch von meinen KollegInnen verwendet und nicht nur ausschließlich von mir.</p>	
<p>Benutzt ihr unsere alte oder unsere neue Schullizenz?</p>	
<p><input type="radio"/> Alte Schullizenz</p> <p>Alle KollegInnen nutzen dieselben Worksheet Crafter Lizenzdaten. Bei einer alten Schullizenz ist die Lizenz-Mail-Adresse typischerweise die Mail-Adresse der Schule.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Neue Schullizenz</p> <p>Jede KollegIn hat eigene Worksheet Crafter Lizenzdaten. Bei einer neuen Schullizenz ist die Lizenz-Mail-Adresse deine eigene Mail-Adresse.</p>	
<p>Wie meldet ihr euch auf diesem Rechner bei Windows an?</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> Jede Person hat einen eigenen Windows-Login.</p> <p>An diesem Rechner müssen sich alle mit ihrem eigenen Windows-Benutzernamen anmelden. Der Benutzername wird nicht von mehreren KollegInnen geteilt.</p> <p><input type="radio"/> Gemeinsamer Windows-Login für mehrere Personen.</p> <p>An diesem Rechner müssen wir uns nicht mit einem eigenen Windows-Benutzernamen anmelden. Wir sind entweder automatisch angemeldet oder mehrere KollegInnen verwenden denselben Windows-Login.</p>	
<p>Ziel-Ordner wählen</p> <p>Wohin soll Worksheet Crafter 2020.3.2.69 installiert werden?</p>	
<p> Das Setup wird Worksheet Crafter 2020.3.2.69 in den folgenden Ordner installieren.</p> <p>Klicke auf "Weiter", um fortzufahren. Klicke auf "Durchsuchen", falls du einen anderen Ordner auswählen möchtest.</p> <p><input type="text" value="C:\Program Files (x86)\Worksheet Crafter"/> <input type="button" value="Durchsuchen ..."/></p>	

Die Admin-Ini-Datei hat diesen Inhalt:

```

1 | WORKSHEET CRAFTER - ADMINISTRATION SETTINGS FILE
2 |
3 | [Proxy]
4 | ProxyType = 1
5 | ; ProxyType: Set 0 for using proxy as specified in this file. Set 1 for using the proxy as configured in the Internet Explorer (except for username/password)
6 |
7 | [Virtualization]
8 | ; IsCitrix: Indicates whether the application runs in a Citrix environment
9 |
10 | [AssetLibrary]
11 | ; SoN - Eintrag erfolgt per Skript, falls Property "speicherort_materialpakete" gesetzt ist.
12 | ; AlternativeAssetLibraryPackagesPath = C:/temp/WsCrafterAssetPackages
13 |
14 | [Templates]
15 | ; SoN - Eintrag erfolgt per Skript, falls Property "speicherort_volagen" gesetzt ist.
16 | ; AlternativeTemplatesPath = C:/temp/Templates
17 |
18 | [Login]
19 | MultiUserLogin = false
20 |
21 | [UserInteraction]
22 | ; SoN
23 | SuppressStartupDialogs = true
24 | SuppressUpdateCheck = true
25 |

```

Die Werte für **[AssetLibrary] AlternativeAssetLibraryPackagesPath** und **[Templates] AlternativeTemplatesPath** werden bei Bedarf mit den Werten der Properties des opsi-Produktes befüllt. Dabei werden die Werte vorher per Skript passend aufbereitet (\ wird durch \\ ersetzt).

Landesmedienzentrum Baden-Württemberg (LMZ)
Support Netz
Rotenbergstraße 111
70190 Stuttgart

© Landesmedienzentrum Baden-Württemberg, 2022